



Páscoa

Ciências da Computação | 1.º e 2.º ano

**Título:**

Páscoa | 1.º e 2.º ano

**Autor:**

Rodolfo Duarte Pinto - Ciências da Computação | Facilitador Code.org  
Gabinete de Modernização das Tecnologias Educativas  
Divisão de Tecnologias, Segurança e Infraestruturas  
Direção de Serviços de Tecnologias e Ambientes Inovadores de Aprendizagem  
Direção Regional de Educação

**Contactos:**

Avenida Calouste Gulbenkian  
N.º 3, 4.º Andar  
9004 - 503 Funchal  
Telefone: 291 145 860  
Email: [rodolfodu7@edu.madeira.gov.pt](mailto:rodolfodu7@edu.madeira.gov.pt)

Funchal, março de 2025

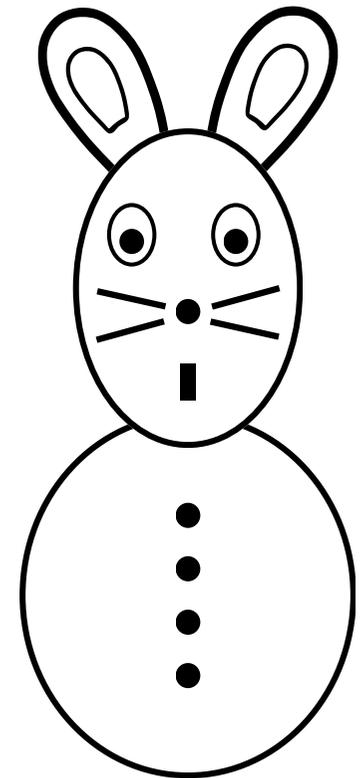
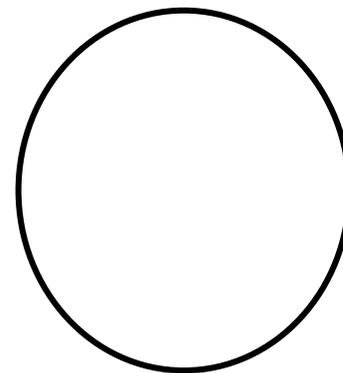
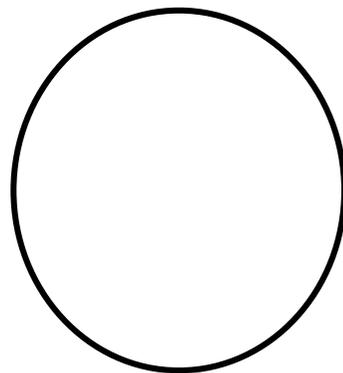
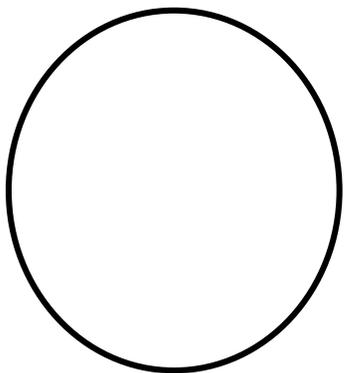
**Nota:**

Estas atividades offline com o tema da Páscoa, têm como propósito proporcionar uma experiência de aprendizagem integrada e significativa para os alunos dos 1.º e 2.º anos de escolaridade. Através destas propostas, pretende-se trabalhar conceitos como a decomposição, o pixel art, a depuração e a programação.

Independentemente de existir uma componente formal das Ciências da Computação no contexto educativo, estas atividades permitem uma abordagem transversal e interdisciplinar, onde os alunos exploram os conceitos de forma prática e intuitiva. O foco está no desenvolvimento do pensamento computacional, promovendo o gosto pela descoberta e pela experimentação.

# Decomposição

Cria o processo da elaboração do coelho.  
Adiciona um grupo em cada fase, mantendo o grupo anterior.



Grupos:

Cabeça, Orelhas, Cara (olhos, boca, nariz e bigodes) e Botões.

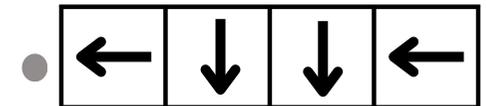
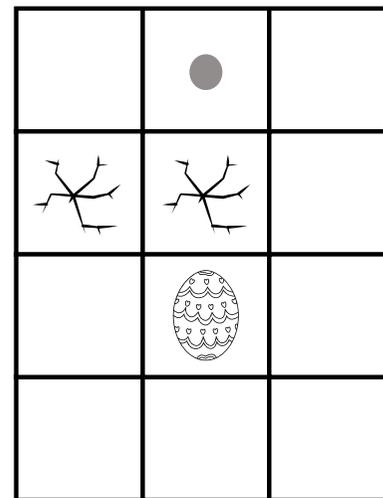
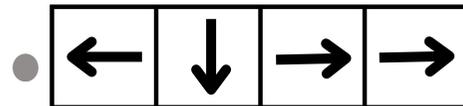
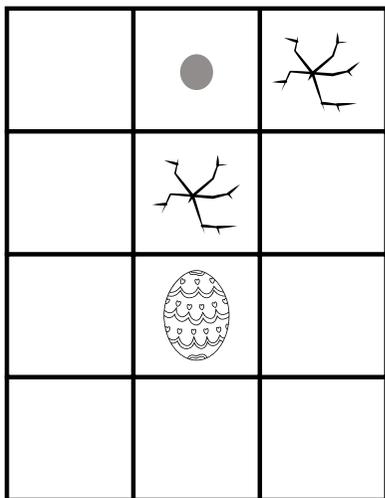
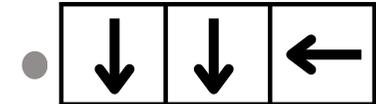
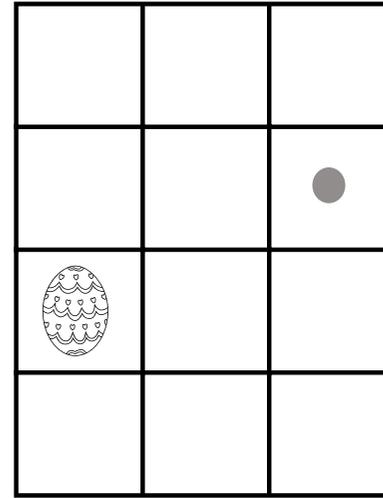
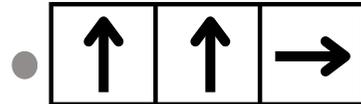
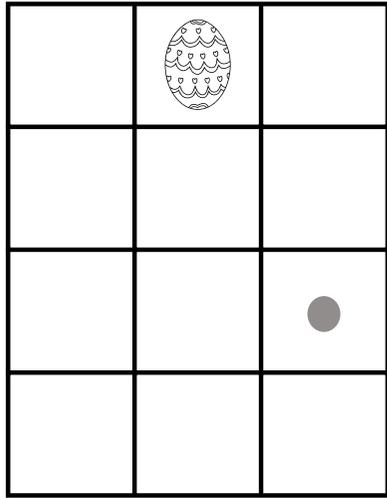
# Pixel Art

Observa com atenção os números das cores e descobre a imagem.

0 - branco | 1 - preto | 2 - amarelo | 3 - rosa | 4 - laranja

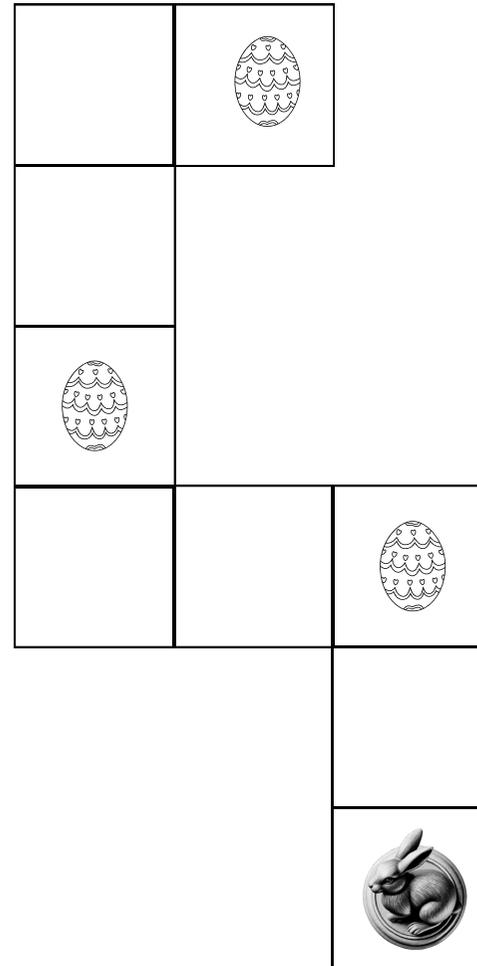
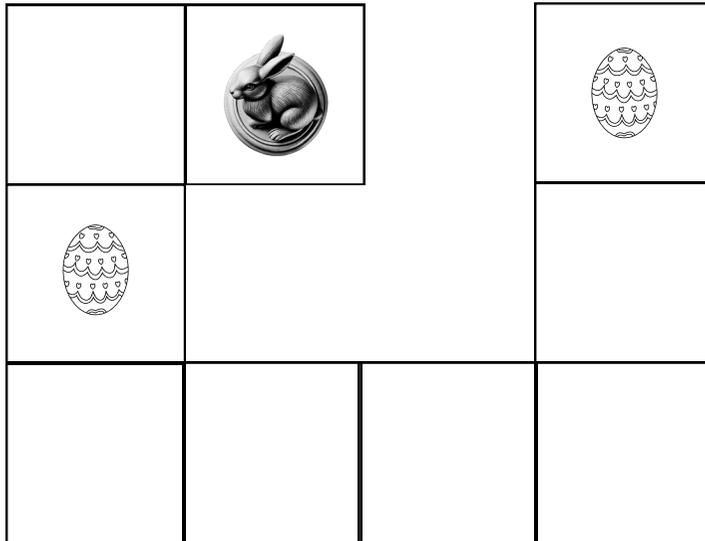

0	0	2	2	2	0	0
0	2	2	2	2	2	0
0	2	1	2	1	2	0
2	3	3	4	3	3	2
2	2	2	2	2	2	2
0	2	2	2	2	2	0
0	0	4	0	4	0	0

# Depuração

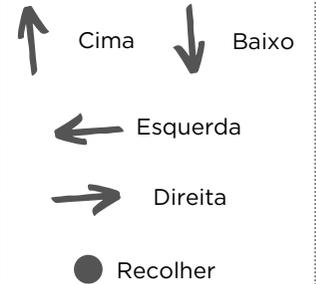


Descobre os erros e corrige o caminho correto para os ovos.

# Programação



## Comandos

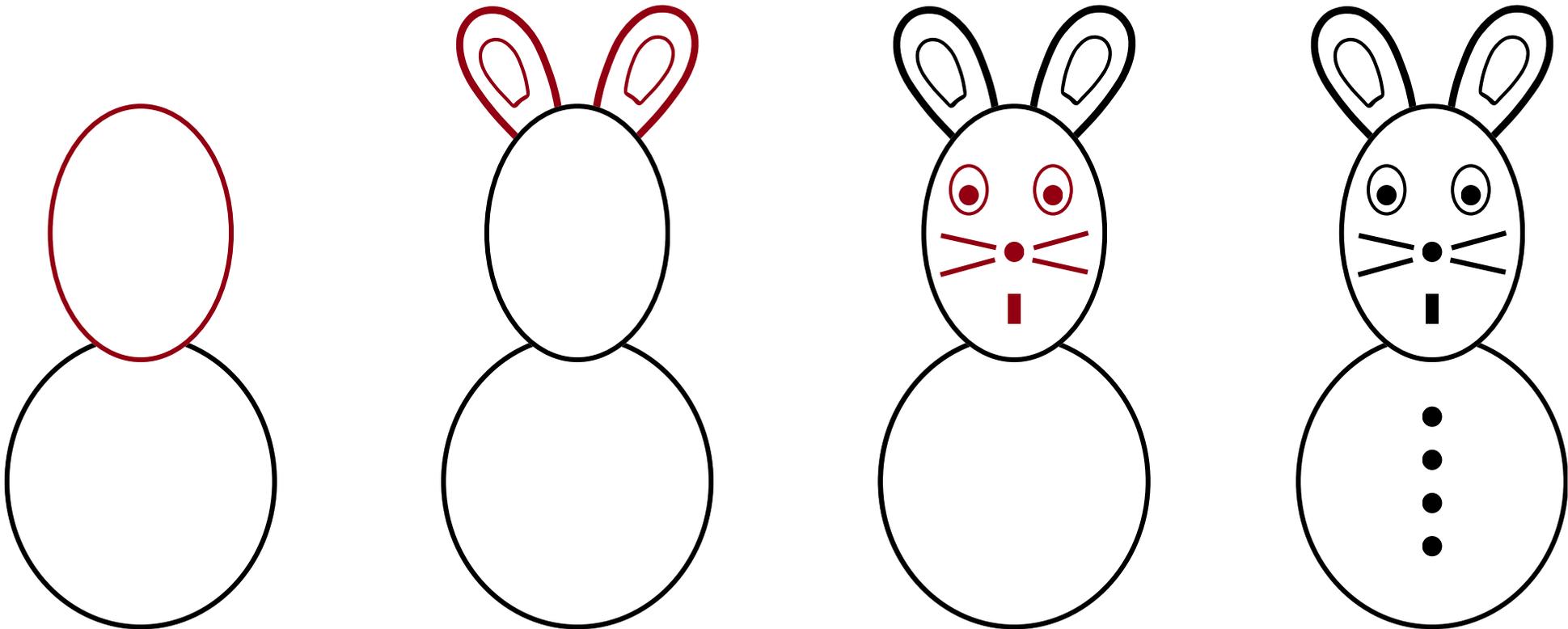


Ajuda a recolher os Ovos da Páscoa.  
Faz a programação no respetivo retângulo.

**Soluções**

# Decomposição

Cria o processo da elaboração do coelho.  
Adiciona um grupo em cada fase, mantendo o grupo anterior.

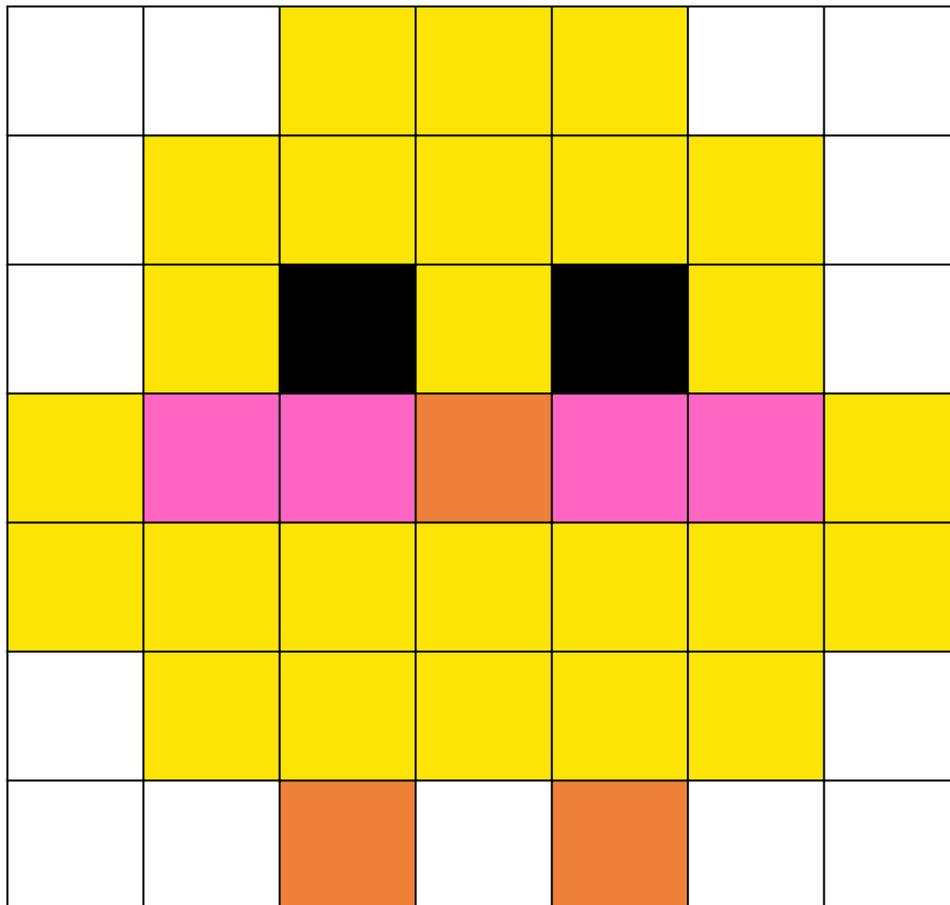


Grupos:

Cabeça, Orelhas, Cara (olhos, boca, nariz e bigodes) e Botões.

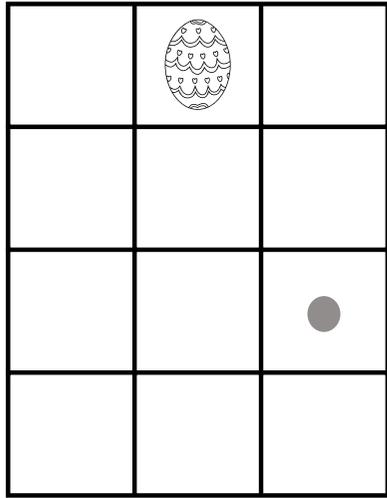
# Pixel Art

Observa com atenção os números das cores e descobre a imagem .

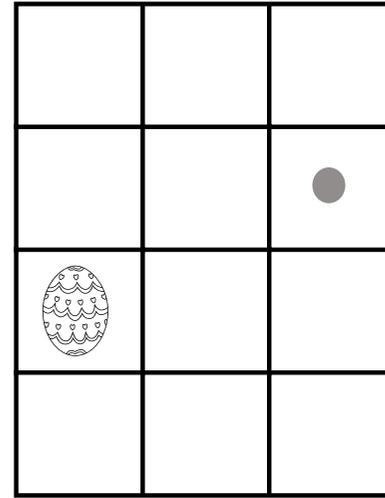


0	0	2	2	2	0	0
0	2	2	2	2	2	0
0	2	1	2	1	2	0
2	3	3	4	3	3	2
2	2	2	2	2	2	2
0	2	2	2	2	2	0
0	0	4	0	4	0	0

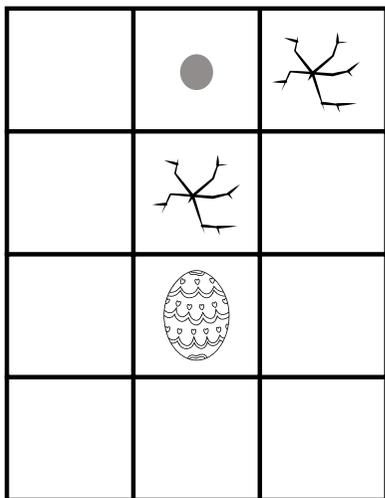
# Depuração



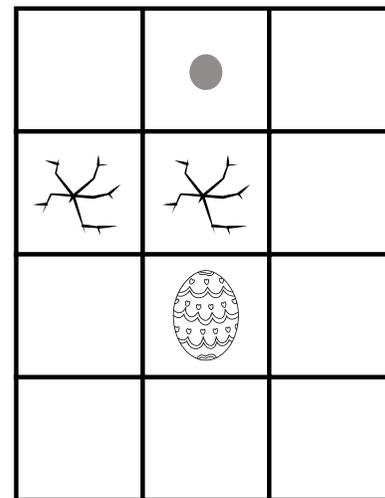
- |   |   |   |
|---|---|---|
| ↑ | ↑ | → |
|---|---|---|
- |   |   |   |
|---|---|---|
| ↑ | ↑ | ← |
|---|---|---|



- |   |   |   |
|---|---|---|
| ↓ | ↓ | ← |
|---|---|---|
- |   |   |   |
|---|---|---|
| ↓ | ← | ← |
|---|---|---|



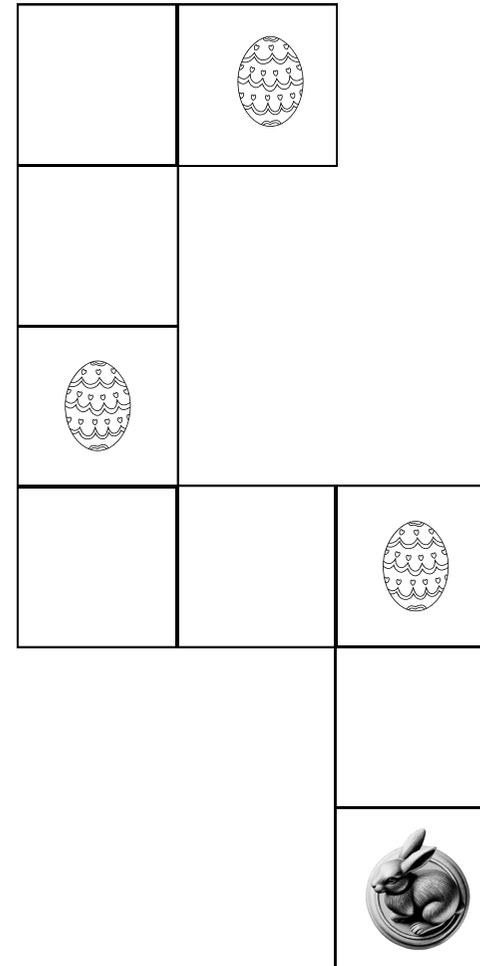
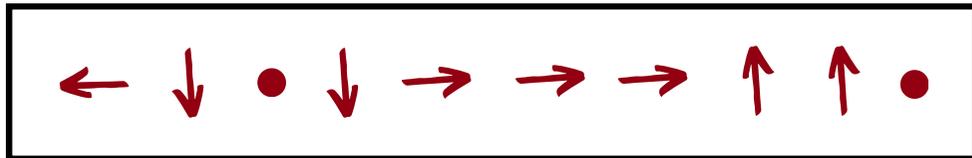
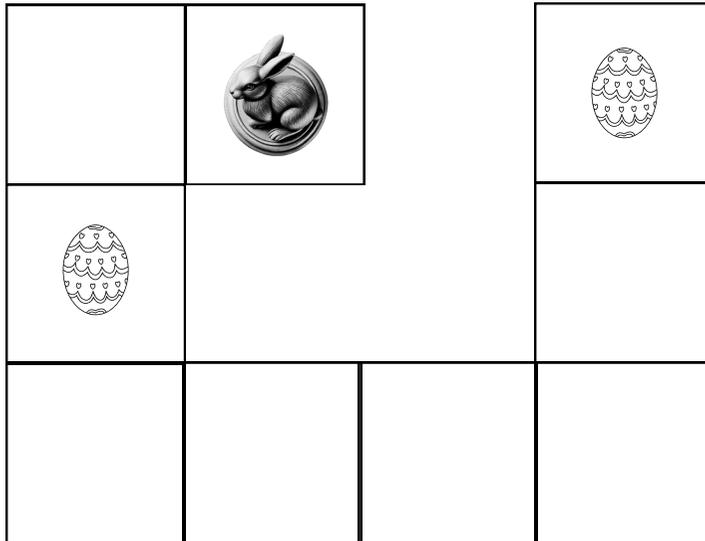
- |   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| ← | ↓ | → | → |
|---|---|---|---|
- |   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| ← | ↓ | ↓ | → |
|---|---|---|---|



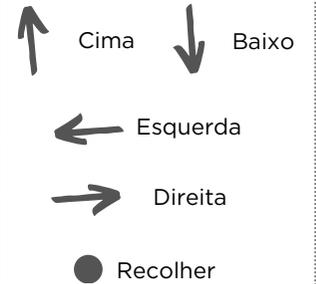
- |   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| ← | ↓ | ↓ | ← |
|---|---|---|---|
- |   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| → | ↓ | ↓ | ← |
|---|---|---|---|

Descobre os erros e corrige o caminho correto para os ovos.

# Programação



## Comandos



Ajuda a recolher os Ovos da Páscoa.  
Faz a programação no respetivo retângulo.



Este documento é de utilização gratuita ao abrigo de uma licença Internacional Atribuição-NãoComercial-Compartilhaigual 4.0 (CC BY-NC-SA 4.0)



**Ciências da Computação**  
**Região Autónoma da Madeira**

*O habitat natural dos criadores*

Se encontrar algum erro neste documento, agradecemos o seu feedback.